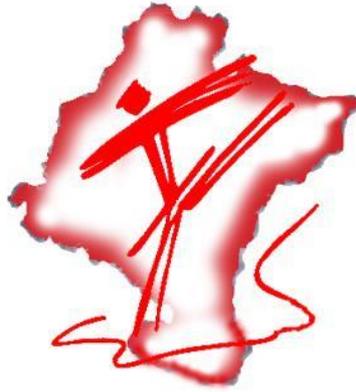


FEDERACION NAVARRA DE
TAE KWONDO y D. A. / i. K.



NAFARROAKO FEDERAZIOA

REGLAMENTO DE CAMPEONATO DE HABILIDADES Y VALORES DEPORTIVOS

- Infantil -

ÍNDICE

- 1.- Presentación del proyecto
- 2.- Requisitos de participación
- 3.- Condicionado de la actividad
- 4.- Categorías
- 5.- Pruebas
- 6.- Puntuación / Valoración
- 7.- Premio de participación

1.- PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Esta actividad tiene como finalidad, la PARTICIPACIÓN DE LOS AFILIADOS MÁS PEQUEÑOS DE LA FEDERACIÓN.

Conforman un porcentaje muy elevado respecto a las afiliaciones navarras y son los que menos actividades tienen a su alcance.

Esta jornada pretende dar cabida a todos ellos, de una forma más lúdica, sin estar enfocada únicamente a la competición.

Se establecen distintas categorías por edades y consistirá de *la realización en grupo* de pruebas de habilidades: velocidad, saltos, carreras, patadas.... Diferentes pruebas intentando adaptarlas a nuestro deporte en la medida de lo posible, siempre dentro de un ambiente de juego y participación.

No se premiarán los resultados de las pruebas, sino que se premiará el *grupo* que más haya predominado en el campeonato.

2.- REQUISITOS PARTICIPACIÓN

- 1.- Licencia federativa en vigor.
- 2.- Pertenecer a un club federado, con la reafiliación del año en vigor.
- 3.- Participación abierta a todos los que cumplan los requisitos solicitados (*aunque hayan participado en juegos deportivos*)
- 4.- Inscripciones a través de la plataforma de la federación, en tiempo y forma indicados en la circular de la actividad.

3.- CONDICIONADO DE LA ACTIVIDAD

EDADES DE PARTICIPACIÓN: 8 A 14 AÑOS

CINTURÓN: Blanco a Rojo/negro

4.- CATEGORÍAS

* GRUPO 1: 8-10 AÑOS

* GRUPO 2: 10-12 AÑOS

* GRUPO 3: 12-14 AÑOS

Se formaran equipos de 5 personas (más o menos en función de los inscritos), por categoría, a través de un **sorteo**.

En caso de que un grupo se quede con menos integrantes, se valorará integrarlos en otra categoría o partirán con un hándicap para igualar los resultados.

Los grupos se dividirán en las siguientes categorías:

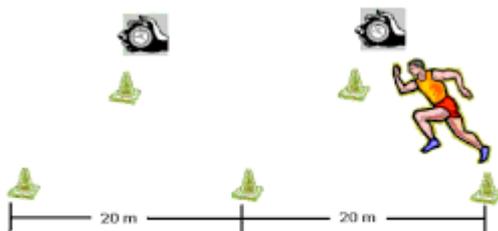
GRUPO 1A, GRUPO 1B, GRUPO 1C, GRUPO 1D, GRUPO 1E...

GRUPO 2A, GRUPO 2B, GRUPO 2C, GRUPO 2D, GRUPO 2E...

GRUPO 3A, GRUPO 3B, GRUPO 3C, GRUPO 3D, GRUPO 3E...

5.- PRUEBAS

1.- SPRINT



GRUPO 1 20M

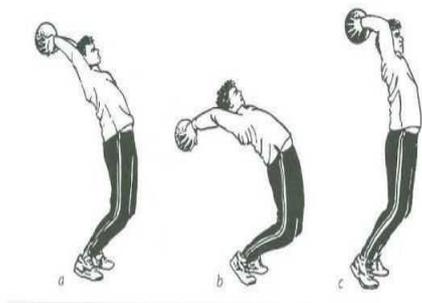
GRUPO 2 30M

GRUPO 3 40M

Fig. 2 Prueba de Sprint de 20 y 40 m

Se sumarán los tiempos totales del equipo.

2.- LANZAMIENTO DE BALÓN MEDICINAL



GRUPO 1 1KG

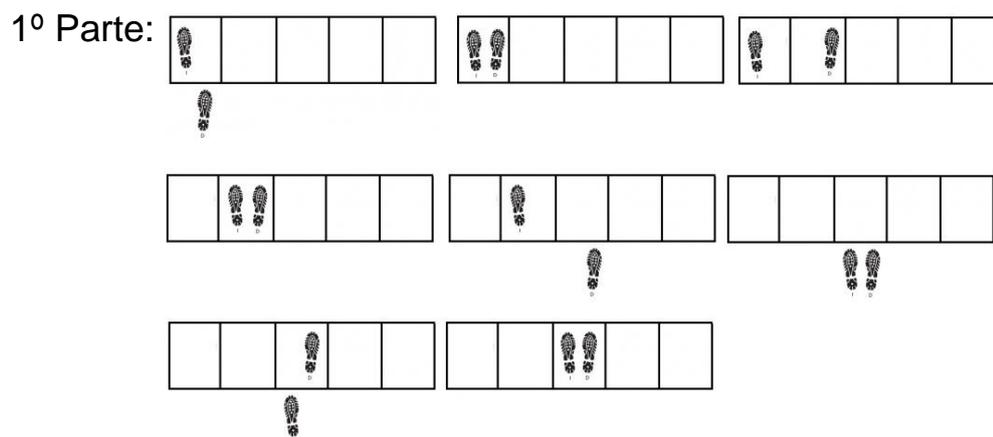
GRUPO 2 2KG

GRUPO 3 3KG

Se sumarán la distancia parcial de cada participante del grupo para obtener una distancia total. Sólo se realizará un lanzamiento por cada miembro del equipo.

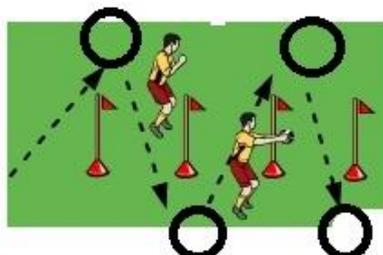
3.- VELOCIDAD Y HABILIDAD

Se debe realizar el circuito propuesto con la mayor rapidez posible realizando las patadas lo más definidas posibles.



2º Parte:

Desplazamiento laterales



En los puntos de cambio de dirección, golpeo con la pierna delantera

3º Parte: Al terminar los desplazamientos, realizar un mon dolyo bandal chagui con cada pierna.

4º Parte: realizar una voltereta (lateral, rodada, mortal...) seguido de una patada en salto.

Para dar la puntuación se sumará el tiempo que tarda el equipo. El siguiente componente de cada equipo sale cuando grite KIAP el que termina el circuito en la última patada.

4.- SALTO DE LONGITUD + YOP



Empezando por una distancia pequeña, salta todo el equipo realizando un yop chagui. Si consiguen pasar todos los componentes la distancia inicial, se alarga la distancia a saltar hasta que uno falla. Para pasar a la siguiente distancia, todo el equipo lo debe superar.

La puntuación se asignará, según la distancia máxima conseguida por el grupo completo.

5.- COMBATE (MUÑECO)

Cada equipo tiene dos minutos para realizar el mayor número de acciones posibles al muñeco, se deben de colocar en fila, se realizarán acciones cada miembro del equipo por 15seg y pasa al siguiente, de manera continua hasta que finalicen los dos minutos.

Para la puntuación, se contabilizarán el número de acciones realizadas en el tiempo designado.

6.- PUNTUACIÓN / VALORACIÓN

Todas las pruebas serán valoradas de manera grupal sumando las individuales de cada miembro del equipo

Las puntuaciones serán de 7, 3 y 1 puntos para el 1º, 2º y 3º respectivamente.

7.- PREMIO DE PARTICIPACIÓN

* Todos los participantes recibirán obsequio por participación (medalla o cualquier objeto que a juicio de la organización de la federación considere oportuno).